BERGSPIEL
Große Spiele. Große Momente.

SPIELANLEITUNG

BG-006

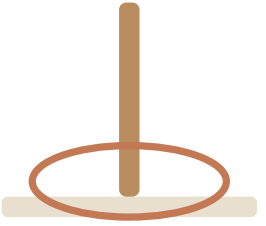
RINGWURF

IM SET 6 Holzteile · 9 Zielstäbe · 10 Seilringe
Zielkreuz: 2 Mittelstücke + 4 Verlängerungen

Ab 2 Personen · Freizeitvariante

01 Vorbereiten

Das Ziel standsicher aufstellen. Gemeinsam eine passende Wurflinie festlegen und für alle beibehalten.



Der Ring umschließt den Stab

Fünf Runden spielen.
Pro Runde bekommt jede Person gleich viele Ringe.

02 Losspielen

Startperson festlegen. Alle Ringe einzeln von der Wurflinie aus auf die Stäbe werfen. Danach ist die nächste Person dran.

Nach dem eigenen Zug zählen. Ein Ring trifft, wenn er einen Stab vollständig umschließt und dort liegen bleibt.

Ringe erst danach einsammeln. Punkte notieren und das Ziel für den nächsten Zug freigeben.

03 Punkte sammeln

1 Treffer = 1 Punkt

Nach fünf Runden gewinnt die höchste Gesamtpunktzahl. Die aufgedruckten Zahlen werden in dieser Variante nicht verwendet.

Gleichstand? Eine weitere Runde unter den Gleichplatzierten.

Wurfbereich freihalten. Bitte alle Ringe einpacken und sauber und trocken zurückgeben.

www.bergspiel.de

info@bergspiel.de