BERGSPIEL
Große Spiele. Große Momente.

SPIELANLEITUNG

BG-003

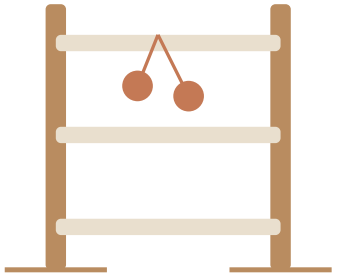
LEITERGOLF

IM SET 1 Leitergestell · 12 weiche Bolas
Je 3 in Weiß, Marineblau, Grau und Mint

2–4 Personen in 2 Teams · ohne Bonuspunkte

01 Vorbereiten

Die Leiter standsicher aufstellen. Eine Wurflinie in ca. **4,6 m Abstand** markieren; für Kinder näher.



Je Team drei Bolas einer Farbe.
Eine Bola besteht aus zwei Kugeln, die mit einer Schnur verbunden sind.
Die übrigen Bolas bleiben in Reserve.

02 Losspielen

Startteam auslosen. Es wirft seine drei Bolas einzeln von unten auf die Leiter. Danach wirft das andere Team.

Erst am Rundenende zählen. Nur noch hängende Bolas bringen Punkte. Heruntergefallene Bolas zählen nicht.

Das Team mit mehr Rundenpunkten beginnt erneut. Bei Gleichstand bleibt die Reihenfolge bestehen.

03 Punkte sammeln

3	Obere Sprosse
2	Mittlere Sprosse
1	Untere Sprosse

Genau 21 Punkte gewinnen.
Über 21? Die ganze Runde zählt für dieses Team nicht.

Beide bei 21? Ohne 21er-Grenze weiterspielen: 2 Punkte Vorsprung am Rundenende gewinnen.

Erst nach allen Würfen zur Leiter gehen. Bitte sauber und trocken zurückgeben.

www.bergspiel.de info@bergspiel.de